

# Formularios en HTML

Los formularios nos sirven para solicitar información al usuario y procesarla. El formulario se compondrá de diferentes componentes como campos de texto, botones de opción, listas desplegables,... La información del usuario deberá de ser procesada por un programa del servidor. Estos programas son CGI's (Common Gateway Interface) y suelen estar escritos en Perl, C,... También existe la posibilidad de que estos programas estén escritos en ASP, PHP,...., es decir, lenguajes ISS (Include Server Sides).

Los formularios irán delimitados por las etiquetas <FORM> y </FORM>, la cual tiene dos parámetros:

## **action = "programa"**

Indica el programa al cual se enviará la información introducida en el formulario (**action="programa.cgi"**). En el caso de que no contemos con ningún programa que procese la información tenemos la posibilidad de enviarla vía e-mail (**action="mailto:email"**).

## **method = "POST | GET"**

Nos sirve para indicar la forma en la cual se va a enviar la información. Existe dos formas de enviar la información:

- **Método Post**, Este método solo esta accesible desde los formularios. Se envían los **parámetros de forma implícita** junto a la página, es decir, al pasar los parámetros, nosotros no vemos reflejado en ningún sitio qué parámetros son y cual es su valor.
- **Método Get**, Este método envía los **parámetros de forma explícita** junto a la página, mostrando en la barra de navegación los parámetros y sus valores. Son esas largas cadenas que aparecen en algunas páginas en nuestra barra de navegación, del estilo: `buscar?id=189006&valor=0987&texto='todo'&.....`  
Las cadenas toman el aspecto **parametro1=valor1&parametro2=valor2&....&parametroN=valorN**. Es decir es una concatenación a través de & de pares parámetro-valor.

Dentro del formulario podemos tener los siguientes campos:

[campos de entrada](#) | [campos de selección](#) | [áreas de texto](#)

## Campos de Entrada

Se introducirán mediante la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="tipo" NAME="nombre" VALUE="valor" SIZE="tamaño">
```

Podemos conseguir diferentes tipos de campos de entrada modificando el **valor del campo type**. Tenemos los siguientes tipos:

## Text

Este campo nos servirá para recoger cadenas de texto.

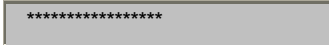


```
<INPUT TYPE="text" SIZE="30" VALUE="texto por defecto">
```

Si usamos un campo de entrada de tipo text. Además de los parámetros de la etiqueta INPUT podremos usar otro parámetro **maxlength**, mediante el cual indicamos la máxima longitud que puede tener la cadena a introducir.

## Password

Es igual que el campo text, pero en vez de visualizar el texto, aparecerá el símbolo \*, impidiendo así que se visualice el texto introducido por el usuario. Su uso es básicamente para recoger contraseñas.



```
<INPUT TYPE="password" SIZE="30" VALUE="texto por defecto">
```

## Checkbox

Representa a una casilla de marcado. Da la posibilidad de marcar varias casillas. Este tipo tiene la posibilidad de que una casilla aparezca marcada. Para ello incluiremos el parámetro **CHECKED** dentro de la etiqueta **INPUT**.



```
<INPUT TYPE="checkbox" VALUE="html">HTML
<INPUT TYPE="checkbox" VALUE="JavaScript">JavaScript
<INPUT TYPE="checkbox" VALUE="xml" CHECKED>XML
<INPUT TYPE="checkbox" VALUE="asp">ASP
<INPUT TYPE="checkbox" VALUE="vrmml" CHEKED>VRML
```

## Radio

Representa a un botón de selección. La diferencia con los campos checkbox es que, en este caso, solo podremos seleccionar una de las opciones. Para este tipo también existe la posibilidad de utilizar el parámetro **CHECKED**, si bien solo podremos ponerlo en un campo.

Deberemos de agrupar los botones en grupos. Un grupo se crea **utilizando el mismo campo name** para todos los botones del grupo.

Lenguajes de etiquetas:  HTML  
 XML  VRML  
Lenguajes Script:  JavaScript  
 VBScript

Lenguajes de etiquetas:  
<INPUT TYPE="radio" NAME="etiquetas"  
VALUE="html" CHECKED>HTML  
<INPUT TYPE="radio" NAME="etiquetas"  
VALUE="xml">XML  
<INPUT TYPE="radio" NAME="etiquetas"  
VALUE="vrm1">VRML  
<br>  
Lenguajes Script:  
<INPUT TYPE="radio" NAME="script"  
VALUE="JavaScript">JavaScript  
<INPUT TYPE="radio" NAME="script"  
VALUE="VBScript">VBScript

## Image

Incorpora una imagen al formulario. Al pulsar sobre la imagen se envía al programa que recibe la información las coordenadas en las cuales se pulso.



```
<INPUT TYPE="image" NAME="imagen"  
SRC="ordenador.gif">
```

## Hidden

Sirve para incluir campos en el formulario que no se visualizan. Por ejemplo un campo que contenga la hora a la que se rellena el formulario. Esta información es relevante para el programa que procesa la información, pero no es relevante para el usuario, es por ello que se le oculta.

```
<INPUT TYPE="hidden"  
VALUE="17/Abril/2001">
```

## Button

Representa un botón normal. Al presionar el botón no sucederá nada a no ser que **capturemos el evento onClick** sobre el botón e indiquemos que se realicen una serie de acciones.

```
<INPUT TYPE="button" VALUE="Botón  
Normal">
```

## Submit

Representa a un botón de envío. Su diferencia con el botón normal es que cuando se pulsa este botón se invoca el método **submit()** que envía la información al programa indicado en el parámetro action del formulario.



```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar">
```

## Reset

Es un tipo de botón que sirve para borrar todos los valores de los campos del formulario.



```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Enviar">
```

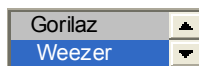
## Campos de Selección

Nos permiten el uso de listas desplegables. Las etiquetas para su uso son:

```
<SELECT NAME="nombre" SIZE="valor" MULTIPLE>  
<OPTION VALUE="valor"> Opción 1  
<OPTION> Opción 2  
<OPTION SELECTED> Opción 3  
</SELECT>
```

Dentro de la etiqueta SELECT deberemos de darle un **nombre (name)** para que los programas que reciban el dato sepan de que elemento del formulario procede la información. Mediante el parámetro **size** indicaremos cuantos elementos de la lista desplegable se mostrarán. Y si queremos que la selección de elementos sea multiple deberemos de añadir el parámetro **MULTIPLE**.

Dentro de los campos OPTION podremos asignarles un valor mediante el campo **VALUE**, sino tendrán como valor el texto de la opción. Si queremos que una de las opciones este seleccionada deberemos de añadir el parámetro **SELECTED**.



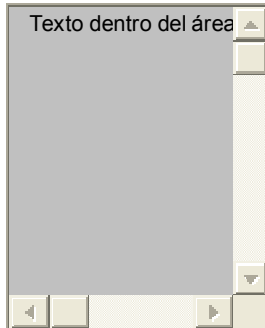
```
<SELECT NAME="grupo" SIZE="2">  
<OPTION> Oasis  
<OPTION> Gorilaz  
<OPTION SELECTED> Weezer  
<OPTION> Blur  
<OPTION> Pearl Jam  
</SELECT>
```

## Áreas de Texto

Los áreas de texto son campos de entrada de texto de múltiples líneas. Dentro de estos áreas podemos indicar el número de columnas **COLS** y el número de filas **ROWS** que lo configurarán.

Para poder añadir un área de texto al formulario deberemos de utilizar el siguiente código:

```
<TEXTAREA COLS="valor" ROWS="valor"></TEXTAREA>
```



```
<TEXTAREA COLS=20 ROWS=10> Texto  
dentro del área de texto </TEXTAREA>
```